

PROFI-T-ABILITY JÁTÉKSZABÁLY



A JÁTÉK CÉLJA: Az áruk eljuttatásával a raktárakba a legtöbb profit keletkezzen.

KI NYER? A végső kör (tender) nyertese nyeri a játékot. Az utolsó kör akkor indul, amikor egy játékos eléri a célprofitot. (Rapid: 35.000 EUR, Multi: 50.000 EUR)

ELŐKÉSZÍTÉS:



01

A 4 belső pályarészletet tetszőlegesen helyezd el a játéktáblán.



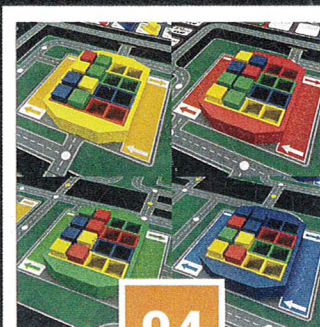
02

A **PROFIT** jelölő minden színnél a középső, 1000 EUR-n vannak.



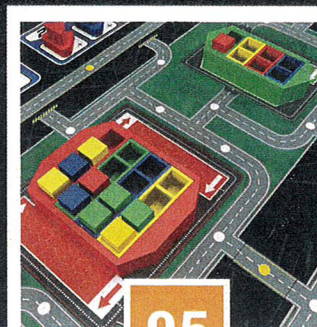
03

A **TRENDLINE** sorrendje:



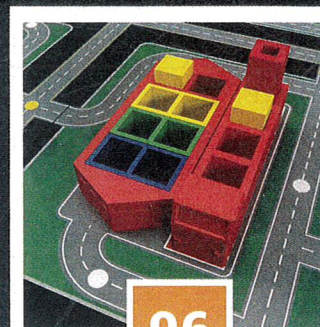
04

Minden Nagyraktárt töltsd fel színes tárhelyenként 50%-ban, egyenletesen, véletlenszerűen, bármilyen 8 áruval.



05

A Nagy- és Kisraktárba, a színének megfelelő tárhelyre helyezz egy bármilyen színű árut. (Nagyraktár: 9db, Kisraktár 1 db áruval lesz feltöltve.)



06

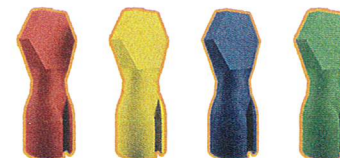
Minden kamion a színével megegyező kisraktárból indul. Két darab áruval, a saját színével megegyező **SÉRÜLT ÁRU**, és egy bármilyen másik áruval. **HALADÁS** akcióval kezdődik a játék.



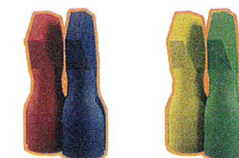
07

Sorsoljátok ki a bábuk színét és tegyétek a **START** mezőre! A játék a kezdőraktárból való elindulással kezdődik.

Egyéni



Páros



PROFI-T-ABILITY JÁTÉKSZABÁLY

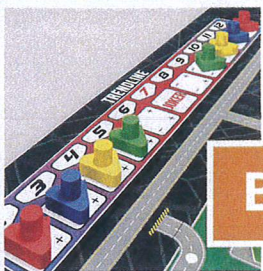


JÁTÉK:



A

Mindkét kockával dobj, és a két kocka összértéke, illetve a nagyobb dobás értéke alapján cselekedj! **Példadobás: 5 + 4 = 9**
A két kocka összege: **TAKTIKAI ÉRTÉK (9)** A nagyobb értékű kocka: **AKCIÓ ÉRTÉK (5)**

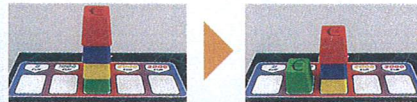


B

A **TAKTIKAI ÉRTÉKET** nézd meg a TRENDLINE sávon:



A TRENDmutató negatív irányba mutat, így az adott színű áru értékét a **PROFIT** mezőn csökkentjük:



OPCIÓ 1

TRENDLINE
van ott jelölő



Hajtsd végre a Trendjelölőn látható +/- módosítást az adott színű Profitjelölővel.



OPCIÓ 2

TRENDLINE
van ott jelölő



Ha a Profitjelölő módosítása nem végrehajtható, mert minimum vagy maximum értéken áll, akkor a Trendjelölő megfordul.



OPCIÓ 3

TRENDLINE
nincs ott jelölő



Tedd bármelyik Trendjelölőt, tetszés szerinti forgatással erre az üres helyre. A Profitjelölő értéke nem változik.

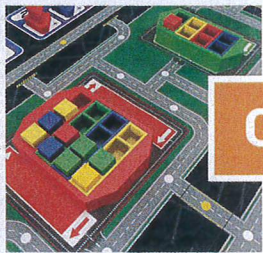


OPCIÓ 4

TRENDLINE
7-JOKER



Tedd bármelyik Trendjelölőt, tetszés szerinti forgatással egy üres helyre. ÉS! Módosítsd bármelyik profitjelölő értékét +/- egy hellyel.



C

A nagyobb értékű dobókocka az adott körben a maximális **AKCIÓ ÉRTÉK**et jelenti.

AKCIÓK: HALADÁS, LERAKODÁS, FELRAKODÁS, HALADÁS. Minden lépés egy akciónak számít.

HALADÁS: A kamion a térképen pontonként lép.

LERAKODÁS: A PROFITnak megfelelő BEVÉTEL jár a lerakott árukért, amelyeket az AKCIÓ után le kell lépni a bábukkal.

FELRAKODÁS: Nincs költsége, az Alapszabályok szerint kell eljárni.

EXTRA PROFIT: SZÍN (Raktár + Kamion + Áru) akkor +1000 EUR elért profit jár a lerakott áruként.

SÉRÜLT ÁRU KÖLTSÉGE: Ha saját színű raktárban hagyod -2000 EUR, ha más raktárban hagyod -3000 EUR.



D

ALAPSZABÁLYOK:

HALADÁS: Ugyanabba a raktárba, csak egy másik raktár felkeresése után térhetsz vissza. Minden raktárnak 2 bejárata van, mindegy melyiken mész be vagy ki, rakodási zónába kerülsz.

LERAKODÁS ÉS FELRAKODÁS: minden esetben először LERAKODÁS, utána FELRAKODÁS. A KAMION csak saját színű raktárhelyre tehet le árut. A KAMION a saját színétől eltérő raktárhelyről vehet fel árut. Ugyanabba a raktárba csak másik raktár érintésével térhet vissza.

ELÉRT PROFIT: Negatív értékbe nem mehet. Csak lerakodásnál változik az aktuális ELÉRT PROFIT-érték.

A JÁTÉK VÉGE: A végső kör nyertese nyeri a játékot. Az utolsó kör akkor indul, amikor az első játékos eléri a célprofitot.

REKLAMÁCIÓ: Raktárból való távozás után nincs reklamáció.

DÖNTETLEN ÁLLÁS ESETÉN: A KAMIONon maradt normál áruk aktuális értéke dönt, egyenlőség esetén, azé az előny, aki előbb ért be a célba.

Játékismertető videó:

<https://www.youtube.com/watch?v=vzL4BjC02Z4&t=15s>



Hivatalos magyar webhely:

<http://profitability.hu/>

Gyakran ismételt kérdések a játékhoz a hivatalos webhelyről

Általános kérdések, előkészületek

- *Minden szabályt pontosan úgy kell betartani, ahogy le van írva?*

A leírt szabályok, tesztelve, jó játékélményt adnak. Természetesen közös megegyezéssel ettől el lehet térni. Ennek következménye lehet a játékidő megváltozása, illetve más esélyekkel és más helyes játékstratégiával kell számolni.

- *Miért fontos, hogy véletlenszerűen tegyük fel az árukat a raktárakba?*

A véletlenszerű felhelyezés a játékmenet izgalmát és sokféleségét garantálja. Javasolt szempont: minden nagyraktárban minden színű áruból legyen legalább egy darab.

Játék folyamán

- *Az első lépésnél már van áru a kamionon. Kezdhetek azzal, hogy azt le is pakolom a kiinduló raktárban?*

A játék minden esetben haladás akcióval indul, azaz a kisraktárt el kell hagyni és célba kell venni egy másik raktárt.

- *Ha a dobásom alapján valamelyik Trendline jelölő megmozdul a táblán, akkor annak hatása azonnal érvényesül?*

Abban az esetben, ha a Trendline jelölő üres volt oda egy tetszőleg jelölőt tetszőleges irányba mozdíthatsz. Ebben a körben viszont még a Profit értékek nem változnak. Ha valaki ezután dobja meg a két kockával ezt az értéket abban az esetben a Profit értéke is változik.

- *Lehet-e a JOKER-re Trendline jelölőt tenni?*

Nem, a JOKER mező minden esetben üres!

- *Mikor kapok extra profitot az áruim után?*

Ha az lerakott áru színe megegyezik a kamion és a raktár színével, ebben az esetben plusz 1000 EUR profitot kapsz minden egyes lerakásra kerülő ilyen színű áru után.

- *Ha 7-es a dobásösszeg, akkor muszáj végrehajtanom Trendline és a Profit jelölő mozgatását?*

7-es Joker dobás esetén semmi nem muszáj. Csak lehetőség a jelölők mozgatása. Azért ne felejtjük: a 7es dobás a játékban aranyat ér.

- *7-es dobásösszeg esetén csak 1-el mozgatható jobbra-balra a Profitjelölő, vagy tetszőlegesen?*

Csak 1 mezőt mozgatható a Profitjelölő növekvő vagy csökkenő irányba.

Végjáték

- *Ha áthaladtam elsőként a célvonalon, akkor én nyertem?*

Nem biztos. Mindenki, rajtad kívül még rendelkezik egy lépéssel. Az így kialakult helyzet alapján mondható ki, hogy ki a végső győztes.

- *Ki nyer, ha mindketten ugyanakkora profitot értünk el?*

Ilyen döntetlen közeli állás esetén az nyer, akinek az kamionján nagyobb értékű áru van. Ebben az esetben a sérült áru nem számít bele az értékbe.

- *Mi történik akkor, ha ez is egyenlő?*

Ha azonos az elért profit, és a kamionon lévő áruk értéke is, akkor az nyer, aki előbb érte el az adott mezőt, vagyis profitot.

- *Melyik áron számítjuk az kamion szállítmányának az értékét?*

Az utolsó lépés után értékelünk mindent. Addig minden változhat.

- *Mi van, ha nem érek át a másik raktárba, és nem tudok lepakolni?*

Az áruk az kamionon maradnak, döntetlen esetén ez előnyödre válik.

- *Végre kell-e hajtani a dobásom akcióértékének megfelelő akciót?*

A játék során mindig dönthetsz úgy, hogy nem hajtod végre teljes mértékben az akciókat. Akár helyben is maradhat az kamionod, változatlanul.

- *Páros játéknál, ha átértem a célvonalon, akkor a párom nem fog már lépni?*

Rajtad kívül, mindenki más fog lépni. Így a párod lépésével alakul ki a ti végső árbevételek.